**بازی space shooter**

* نمایش دکمه play
* نمایش صفحه مراحل که در حالت عادی به رنگ خاکستری هستند مراحل گذرانده شده به رنگ زرد درامده و مرحله جاری به رنگ سبز نمایش داده می­شود. با کلیک روی هر مرجله وارد ان مرحله می­شود. در صورت کلیک برروی مراحل خاکستری رنگ پیغام اینکه باید مراحل قبلی گذرانده شود نمایش داده شود.
* نمایش دکمه start
* نمایش سفینه در پایین صفحه تیر ها به صورت خودکار از ان خارج می­شوند. سفینه با کلیدهای جهت نما حرکت می­کند.
* ورود ربات ها با چینش خاص بر روی صفحه هر ربات با برخورد یک تیر به ان از بین می­رودند.
* با از بین بردن هر ربات صد امتیاز به سفینه نمایش داده می­­شود.
* گاهی یکسری نشانه ها نمایش داده می­شود که درصورت برخورد با سفینه با انها نوع تیرها تغییر پیدا می­کنند.
* گاهی با برخورد با ان نشانه ها، بازی تمام می­شود.
* همچنین با برخورد سفینه با هر کدام از ربات ها بازی game over می­شود.
* در صورت بردن مرحله بازی صفحه شامل دکمه های retry و next نمایش داده می­شود.
* درصورت باختن صفحه شامل خانه و retry نمایش داده می­شود.
* و در هر صورت باختن و بردن امتیاز دریافتی و بهترین امتیاز نمایش داده می­شود.
* در هر مرحله حرکت ربات ها و محل قرار گیری انها تغییر پیدا می­کنند. در مراحل اول ربات ها پس از وارد شدن به صفحه در جایی ثابت می­شوند در مراحل بعد مدام در حال حرکت هستند.
* در مرحله اخر یک ربات قول پیکر نمایش داده می­شود که یک نوار بالای سر دارد با برخورد هر تیر به ان از مقدار این نوار کم شده تا به انتها برسد و در اخر از بین برود.